<1주차 전체강의>

Why use Unix

- 공짜야. 오픈소스

Unix like OS  
 - 대충 유닉스랑 비슷한 os.

- 맥북도 유닉스 라잌 오에스

File

- 트리 구조를 가지고 있네

- 경로를 알고 싶다.

- 절대경로(1)와 상대경로(

- .. : 뒤로가는거. 1번 : user1 -> log로 가는 경로

- 상대 경로를 이용하면 프로그래밍 하기가 쉬워

Process

- 현재 실행중인 프로그램. 메모리 상에서 돌고 있는 프로그램

- 얘도 기본적으로 트리 구조

- 얘가 정상적으로 끝났는지, 아니면 문제 일으키고 끝났는지 확인할 수 있어. echo $?

- Argument passing.

./show\_args arg1 arg2

argc에는 3이 들어간다..? 문자열이 들어간다..?

- 밑에 예시 써놓은 걸 유닉스에서 한 번 돌려봐라.

- Trough files

일상에서도 쉽게 생각할 수 있는거. 포토샵에 사진을 불러온다던지 등등

물리적인 장치(모니터, 키보드, --)를 모두 파일로 취급한다.

- stdin : 키보드로 입력하는거, stdout : 화면으로 나오는거

echo “test” > temp : temp 파일에 “test”가 적히게 된다.

echo “test” > /dev/stdout : (device standard out)에 걍 써 = 화면에 나와.

- 모든 입력들을 다 키보드로 쳐야 하는가 -> No

(1). 파일로부터 읽고 쓰는 방법

(2). Pipe. 화면으로 보여진 결과를 다른 프로그램이 stdin으로 넘겨받는 과정?

Kernel & Shell

뭐라고 하시는지 이해 못했음…,,,;;

쉘 프로그래밍을 왜 하냐 ->